



FLASH CS4 Y ACTIONSCRIPT 3

40 Horas

1. INTRODUCCIÓN A FLASH.
2. CREACIÓN DE LA PELÍCULA.
3. DIBUJO DE OBJETOS.
4. MODELOS DE DIBUJO Y ATRIBUTOS DE TRAZOS.
5. EL COLOR Y LOS RELLENOS.
6. REMODELACIÓN DE LÍNEAS.
7. TRABAJAR CON OBJETOS.
8. APLICAR TRANSFORMACIONES.
9. TEXTO EN LAS PELÍCULAS.
10. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y CAPAS.
11. EL LENGUAJE ACTIONSCRIPT.
12. FUNCIONES Y FORMULARIOS.
13. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.