



TEMARIO FLASH CS4

20 Horas

1. INTRODUCCIÓN A FLASH.
2. CREACIÓN DE LA PELÍCULA.
3. DIBUJO DE OBJETOS.
4. MODELOS DE DIBUJO Y ATRIBUTOS DE TRAZOS.
5. EL COLOR Y LOS RELLENOS.
6. REMODELACIÓN DE LÍNEAS.
7. TRABAJAR CON OBJETOS.
8. APLICAR TRANSFORMACIONES.
9. TEXTO EN LAS PELÍCULAS.
10. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y CAPAS.
11. ANIMACIÓN I.
12. ANIMACIÓN II.
13. ANIMACIÓN III.
14. ANIMACIÓN IV.
15. PELÍCULAS INTERACTIVAS.
16. CLIPS DE PELÍCULA.
17. SONIDO Y VÍDEO.
18. PROYECTOS, PUBLICACIÓN Y EXPORTACIÓN.