



ACTIONSCRIPT 3

20 Horas

1. INTRODUCCIÓN AL ACTIONSCRIPT.
2. MÉTODOS DE LA LÍNEA DE TIEMPO.
3. TRABAJO CON FOTOGRAMAS ETIQUETADOS Y SEGMENTACIÓN DE PROYECTOS POR ETIQUETAS.
4. EVENTOS, DECLARACIÓN DE FUNCIONES Y VARIABLES.
5. EVENTOS DE RATÓN Y ADICCIÓN DE ESCUCHADORES DE EVENTOS.
6. DECLARACIÓN Y TRABAJO CON FUNCIONES DE EVENTO COMPARTIDO.
7. EVENTO DE SISTEMA "ENTER_FRAME", CARGA DINÁMICA DE PELÍCULAS SWF EN DEMANDA (CON EVENTOS DE RATÓN).
8. BUCLES.
9. FUNCIONES.
10. APLICACIONES PRÁCTICAS.